

УЧЕБНАЯ ДИСЦИПЛИНА «ТОПОГРАФИЧЕСКАЯ АНАТОМИЯ И ОПЕРАТИВНАЯ ХИРУРГИЯ» МОРФОЛОГИЧЕСКОГО МОДУЛЯ

Содержание учебной дисциплины	Топография областей головы и шеи. Хирургический инструментарий. Правила и способы рассечения, разделения и соединения тканей. Временная и окончательная остановка кровотечения. Методы анестезии челюстно-лицевой области. Правила и этапы хирургической обработки ран. Типичные разрезы при абсцессах и флегмонах челюстно-лицевой области. Трахеостомия. Удаление лимфатических узлов и клетчатки надподъязычной области и поднижнечелюстной железы. Вегетосимпатическая блокада
Формируемые компетенции	БПК. Идентифицировать основные анатомические структуры (сосуды, нервы, мышцы и кости) в области головы и шеи; использовать общехирургические инструменты при наложении различных видов хирургических швов
Результаты обучения	<p>Студент должен знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> послойное строение топографических областей головы и шеи; особенности кровоснабжения, регионального лимфооттока и иннервации анатомических образований головы и шеи; синтопию и голотопия органов головы и шеи; предназначение и правила пользования хирургическим инструментарием; виды местной анестезии, используемые в стоматологической практике; <p>уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> выбирать оптимальный метод лечения заболеваний, локализующихся в области головы и шеи; пользоваться общехирургическим инструментарием; накладывать и снимать кожные швы, выполнять хирургические узлы. <p>владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> приемами рассечения, разделения и соединения тканей с использованием соответствующего хирургического инструментария; навыками выполнения трахеостомии, первичной хирургической обработки ран головы и шеи, вскрытия флегмон и абсцессов
Семестр	3 семестр
Пререквизиты	Анатомия человека Гистология, цитология, эмбриология
Трудоемкость	3 зачетные единицы
Количество академических часов	108 академических часов всего 57 аудиторных часов 51 час самостоятельной работы
Форма промежуточной аттестации	Зачет